

Deggendorfer Distance Learning Modell zur Stärkung der Region Niederbayern und der Förderung der akademischen Weiterbildung in ländlich strukturierten Gebieten

Präsenz mit Videokonferenz



gefördert durch den Bund-Länder-Wettbewerb "Aufstieg durch Bildung: offene Hochschulen"

GEFÖRDERT VOM



Bundesministerium
für Bildung
und Forschung



QUIZ

= Interaktives Wiederholen gelernter Inhalte und
(Vor-)Wissensüberprüfung mit unterschiedlichen Fragetypen

ZIEL:

- Wiederholen und Aktivieren von vorhandenem (Vor-)Wissen

VORGEHENSWEISE:

- Ggf. Bilden von Gruppen (s. Karte „Gruppenfindungsprozesse“)
- Erstellen eines Tests mit unterschiedlichen Fragen/Aufgaben durch den Lehrenden (z.B. im Online-Tool ARSnova, auf Präsentation o.Ä.)
- Beantworten der Fragen durch die Lernenden, in dem die richtigen Antworten ausgewählt werden

MATERIAL/VORBEREITUNG:

- Auswählen von geeigneten Fragetypen für die Inhalte, die geübt/abgefragt werden z.B.
 - o Berechnungsfragen
 - o Single-Choice und Multiple-Choice-Fragen
 - o Kurzantwort-Fragen (ja/nein)
- Erstellen der Lösungen ggf. mit einer Rückmeldung für die Lernenden
- Ggf. Umsetzen im Online-Tool (s. Toolkarte „ARSnova“)
- Ggf. Sanduhr o.ä. zur Zeitmessung

VORTEILE/MÖGLICHKEITEN:

- Spielerische Wissensfestigung
- Kurzweilig, freudvolles Lernen
- Gute Möglichkeit zur Vorwissensabfrage oder Lernkontrolle und Wiederholung
- Eignet sich besonders zur Auflockerung, bspw. nach einem Mittagstief

- Wenig Vorbereitungsaufwand

NACHTEILE/HERAUSFORDERUNGEN:

- Bestimmtes Wissensniveau der Lernenden als Voraussetzung für eine erfolgreiche Durchführung
- Motivation durch Wettbewerbscharakter kann auch in Demotivation für unterlegene Teams enden

ANREGUNGEN/TIPPS:

- Fragen auswählen: Eindeutige Antworten
- Bezug zu besonders relevanten Themeninhalten

BEISPIELE:

- Recht (ARSnova)

In welchem Standard sind die Regeln zur rechtssicheren Organisation verankert?

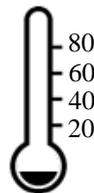
- A: ISO 7897:2015
- B: ISO 5003:2015
- C: ISO 9001:2015
- D: ISO 9001:2017
- Enthaltung

- Jeopardy (MURAL)

JEOPARDY!						SCORES		
Recht	Personal	Organisation	Strategisches Management	Führung	Unternehmensentwicklung	Team #1	Team #2	Team #3
100	100	100	100	100	100			
200	200	200	200	200	200			
300	300	300	300	300	300			
400	400	400	400	400	400			
500	500	500	500	500	500			

BEWERTUNG:

Weiterempfehlung 👍 100%



Häufigkeit der Verwendung

QUELLEN:

Projektteam DEG-DLM2 (2019). *Vorwissen (Basiskarte)*.
Deggendorf: THD.

Projektteam DEG-DLM2 (2019). *Gruppenfindungsprozesse (Methodenkarte Präsenz mit Videokonferenz)*. Deggendorf: THD.

Projektteam DEG-DLM2 (2019). *Kurzanleitung ARSnova*.
Deggendorf: THD.

Projektteam DEG-DLM2 (2019). *Präsenz mit Videokonferenz – Überblick (Methodenkarte Präsenz mit Videokonferenz)*.
Deggendorf: THD.

Projektteam DEG-DLM2 (2019). *Tool ARSnova – Online Kurz-Umfrage (Online-Tool-Karte)*. Deggendorf: THD.

Reich, K. (2012). *Unterrichtsmethoden im konstruktiven und systemischen Methodenpool. Lehren, Lernen, Methoden für alle Bereiche didaktischen Handelns*. Zugriff am 02.12.2015. Verfügbar unter http://methodenpool.uni-koeln.de/quiz/frameset_quiz.html