

Übungsaufgabe 1.1: Funktionsbaum

Es soll ein Roboter animiert und simuliert werden. Zu diesem Zweck verfügt das Animationsprogramm über folgende Funktionen:


Steuerbefehle müssen eingelesen und auf konkrete Syntax und Semantik überprüft werden.

Für den Oberarm und Unterarm des Roboters stehen folgende Funktionen zur Verfügung: Verwalten, Berechnen der Armdaten, Überprüfen auf erlaubte Position und Zeichnen

Außerdem existiert eine Grundstellung, die vom Programm gezeichnet werden kann.

Aufgabe:

Gliedern Sie die Funktionen zur Roboteranimation hierarchisch in Form eines Funktionsbaums.

( Empfehlung für Tool-Einsatz: ARIS oder MS Visio)